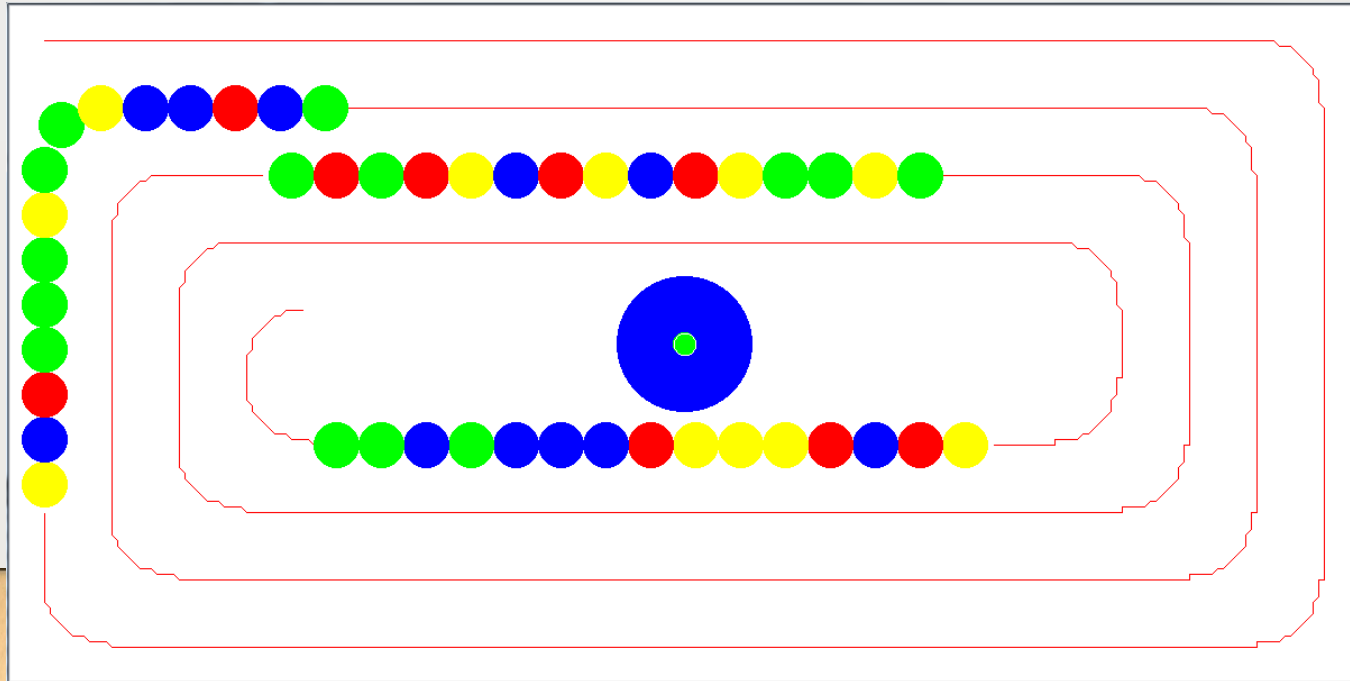
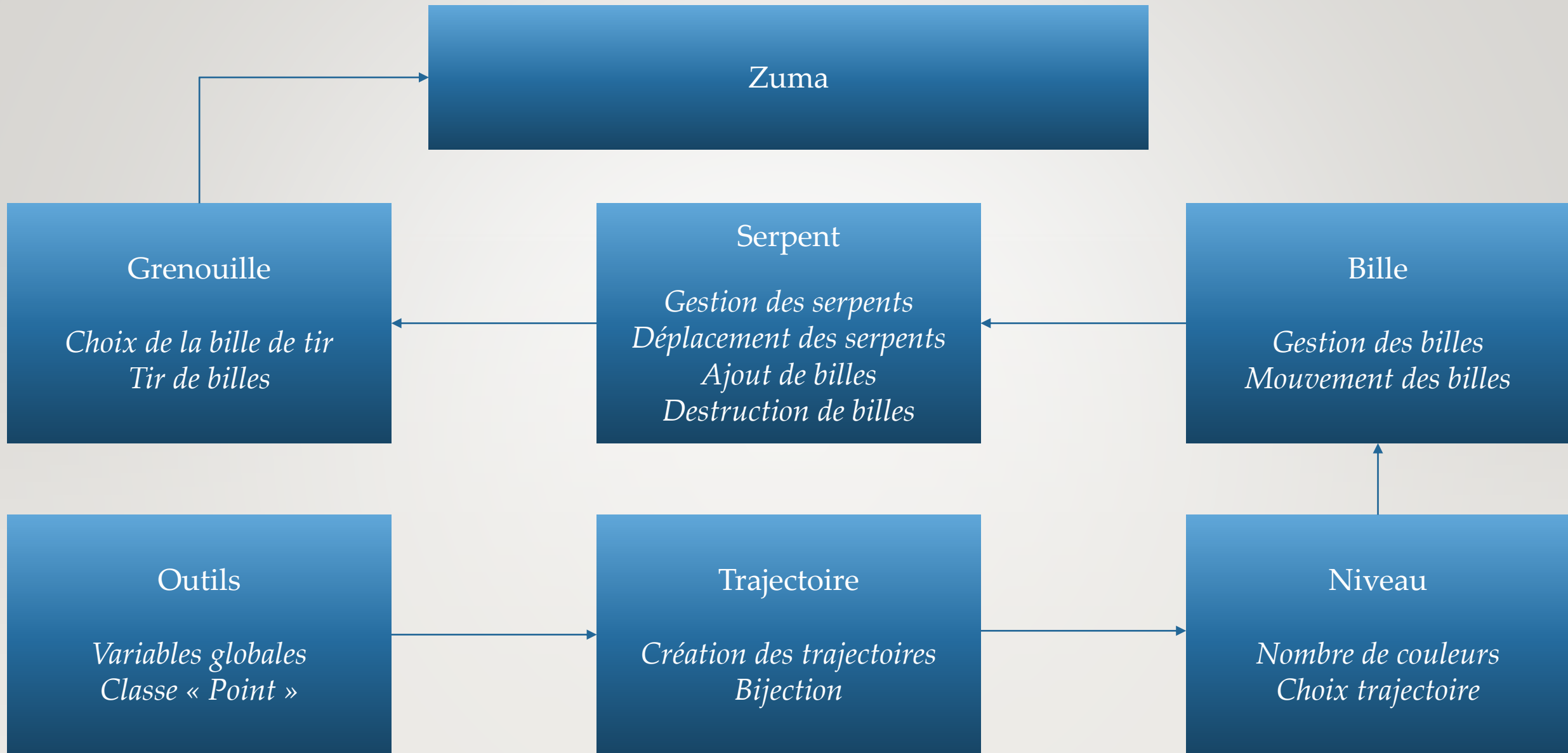


ZUMA

NEW GAME





Zuma

Pour chaque niveau :

- Initialisation globale avec envoi d'un serpent
- Tant que le niveau n'est pas fini :
 - ✓ Déplacement des serpents
 - ✓ Tir de bille
 - ✓ Insertion du tir
 - ✓ Destruction de billes si nécessaire
 - ✓ Envoi d'un autre serpent sous conditions

Difficultés principales :

- MilliSleep
- Grand nombre de données
- Fonction de tir
- Ajout / Destruction de billes en tête ou queue de serpent

Améliorations possibles :

- Gestion de combos
- Meilleure gestion des vitesses
- Bonus
- Graphismes

Merci de votre attention !